

Type ME21

Software for Display

Software for Display
Software für Display
Logiciel pour l'écran



Operating Instructions - Software

Bedienungsanleitung - Software

Manuel d'utilisation - Logiciel

We reserve the right to make technical changes without notice.
Technische Änderungen vorbehalten.
Sous réserve de modifications techniques.

© 2014 Bürkert Werke GmbH

Operating Instructions 1402/00_EU-ML_00810419 / Original DE

Software für Display Typ ME21

INHALT

1	DIE BEDIENUNGSANLEITUNG.....	43
1.1	Darstellungsmittel	43
1.2	Begriffsdefinitionen	44
2	BESTIMMUNGSGEMÄSSE VERWENDUNG.....	45
2.1	Kontaktadresse.....	45
2.2	Informationen im Internet.....	45
3	PRODUKTBESCHREIBUNG.....	46
3.1	Beschreibung.....	46
4	BEDIENOBERVERFLÄCHE	47
4.1	Bereiche Touchscreen	48
4.2	Bedienstruktur.....	49
4.2.1	Übersicht.....	49
4.2.2	Beschreibung der Ansichten	51
4.2.3	Beschreibung der Schaltflächen	54
5	DESKTOPANSICHT	55
5.1	Desktopansicht für Werte-Widgets	55
5.2	Desktopansicht für Graph-Widget.....	56
6	GERÄTEANSICHT	57
7	FUNKTIONSANSICHT	58
8	DETAILANSICHTEN	59
8.1	Detailansicht 1 - Diagnose	60
8.2	Detailansicht 2 - Parameter	61
8.3	Detailansicht 3 - Wartung	62
9	EINSTELLEN UND BEDIENEN.....	63
9.1	Sprache einstellen	64
9.2	Gerät lokalisieren.....	65

9.3	Desktop gestalten - Werte-Widgets.....	66
9.3.1	Objekte hinzufügen, ändern oder löschen.....	66
9.3.2	Beschreibung der Schaltflächen	70
9.4	Desktop gestalten - Graph-Widget	71
9.5	Desktop hinzufügen / entfernen.....	73
10	FEHLERMELDUNGEN	75
11	GLOSSAR.....	78

1 DIE BEDIENUNGSANLEITUNG

Die Bedienungsanleitung beschreibt den gesamten Lebenszyklus der Software. Bewahren Sie diese Anleitung so auf, dass sie für jeden Benutzer gut zugänglich ist und jedem neuen Eigentümer wieder zur Verfügung steht.

Die Bedienungsanleitung beschreibt die Software für Display für kommunikationsfähige Bürkert-Geräte.



WARNUNG!

Informationen zur Sicherheit.

Sicherheitshinweise und Informationen für den Einsatz der kommunikationsfähigen Geräte / Produkte finden Sie in der jeweiligen Bedienungsanleitung.

Das Nichtbeachten dieser Hinweise kann zu gefährlichen Situationen führen.

- ▶ Die Bedienungsanleitung muss gelesen und verstanden werden.

1.1 Darstellungsmittel



GEFAHR!

Warnt vor einer unmittelbaren Gefahr.

- ▶ Bei Nichtbeachtung sind Tod oder schwere Verletzungen die Folge.



WARNUNG!

Warnt vor einer möglicherweise gefährlichen Situation.

- ▶ Bei Nichtbeachtung drohen schwere Verletzungen oder Tod.



VORSICHT!

Warnt vor einer möglichen Gefährdung.

- ▶ Nichtbeachtung kann mittelschwere oder leichte Verletzungen zur Folge haben.

HINWEIS!

Warnt vor Sachschäden.

- ▶ Bei Nichtbeachtung kann das Gerät oder die Anlage beschädigt werden.



bezeichnet wichtige Zusatzinformationen, Tipps und Empfehlungen.



verweist auf Informationen in dieser Bedienungsanleitung oder in anderen Dokumentationen.

- ▶ markiert eine Anweisung zur Gefahrenvermeidung.
- markiert einen Arbeitsschritt, den Sie ausführen müssen.
- » markiert ein Ergebnis.

1.2 Begriffsdefinitionen

Der in dieser Anleitung verwendete Begriff „Gerät“ oder „Produkt“ steht immer für kommunikationsfähige Geräte oder Produkte.

2 BESTIMMUNGSGEMÄSSE VERWENDUNG

Bei nicht bestimmungsgemäßer Verwendung der Software für Display können Gefahren für Personen, Anlagen in der Umgebung und die Umwelt entstehen.

- ▶ Die Software ist für die Kommunikation von Bürkert-Geräten konzipiert.
- ▶ Für den Einsatz die in den Vertragsdokumenten und der Bedienungsanleitung spezifizierten zulässigen Daten, Betriebs- und Einsatzbedingungen der jeweiligen Geräte / Produkte beachten.
- ▶ Die Software nur in Verbindung mit von Bürkert empfohlenen bzw. zugelassenen Fremdgeräten und -komponenten einsetzen.
- ▶ Voraussetzungen für den sicheren und einwandfreien Betrieb sind sachgemäße Installation und sorgfältige Bedienung und Instandhaltung.
- ▶ Software nur bestimmungsgemäß verwenden.

1. ALLGEMEINE HINWEISE

2.1 Kontaktadresse

Deutschland

Bürkert Fluid Control Systems
Sales Center
Christian-Bürkert-Str. 13-17
D-74653 Ingelfingen
Tel. + 49 (0) 7940 - 10 91 111
Fax + 49 (0) 7940 - 10 91 448
E-mail: info@de.buerkert.com

International

Die Kontaktadressen finden Sie im Internet unter:

www.burkert.com

2.2 Informationen im Internet

Bedienungsanleitungen und Datenblätter zu den Gerätetypen finden Sie im Internet unter:

www.buerkert.de

3 PRODUKTBESCHREIBUNG

3.1 Beschreibung

Die Software für Display zur Kommunikation mit Bürkert-Geräten gestattet eine komfortable Einstellung und Überwachung anwendungsspezifischer Parameter.

Merkmale:

- Übersichtliche Bedienoberfläche zur Anzeige und Veränderung von Parametern verschiedener Geräte.
- Anzeige des Gesamtgerätezustands über ein Leuchtelement

4 BEDIENoberFLÄCHE

Die Bedienoberfläche besteht aus einem Touchscreen, einer Taste und dem NAMUR-Leuchtelement im Bildschirmrahmen.



Bild 1: Übersicht

Bereich	Beschreibung
NAMUR-Leuchtelement	Anzeige Gerätezustand in Anlehnung an NAMUR NE107.
Touchscreen	Anzeige und Bedienung
Taste	Abbruch ohne Speichern und Wechsel auf Startseite (Desktop 1 von x).

Tabelle 1: Beschreibung Bedienoberfläche

4.1 Bereiche Touchscreen

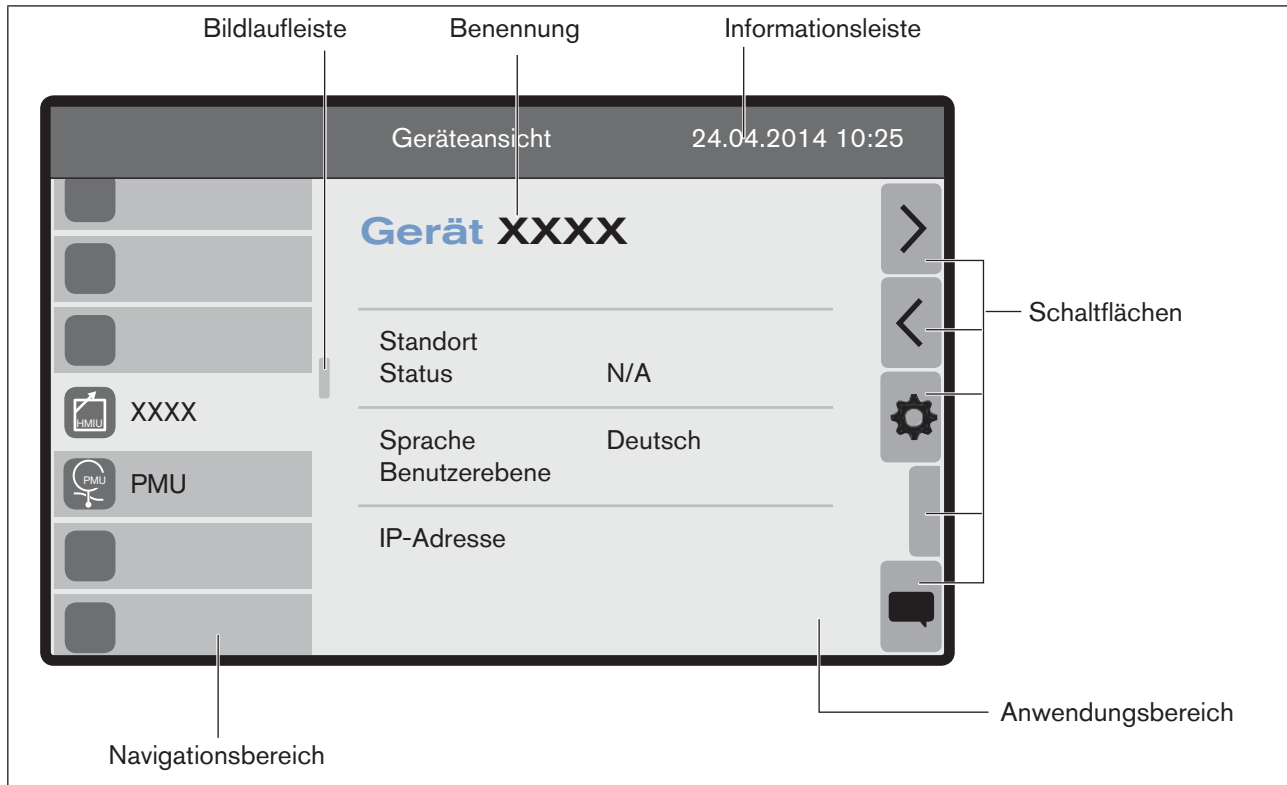


Bild 2: Übersicht Touchscreen (Beispiel)

Bereich	Beschreibung
Informationsleiste	Informationen / Benennung der angezeigten Ansicht (und des ausgewählten Geräts) oder Geräteart und Gerätenamen / Zeitanzeige
Schaltflächen	Belegung der Schaltflächen sind an Ansicht angepasst. z. B. Wechsel der Ansichten / Menü / ...
Benennung und Anwendungsbereich	Benennung entsprechend der Ansicht. Anzeige von Prozesswerten, Graphen oder Eingabemöglichkeiten entsprechend der ausgewählten Ansicht, Gerät oder Funktion.
Navigationsbereich	Auswahl angeschlossener Geräte oder Auswahl von Funktionen entsprechend der ausgewählten Ansicht. Ist nicht in den Detailansichten vorhanden.
Bildlaufleiste	Zeigt die Position auf dem Bildschirm an. Nur vorhanden, wenn der Inhalt des Navigationsbereich oder Anwendungsbereich größer als die Bedienoberfläche ist.

Tabelle 2: Beschreibung Bereiche Touchscreen



Eine detaillierte Beschreibung finden Sie im entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.

4.2 Bedienstruktur

4.2.1 Übersicht

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

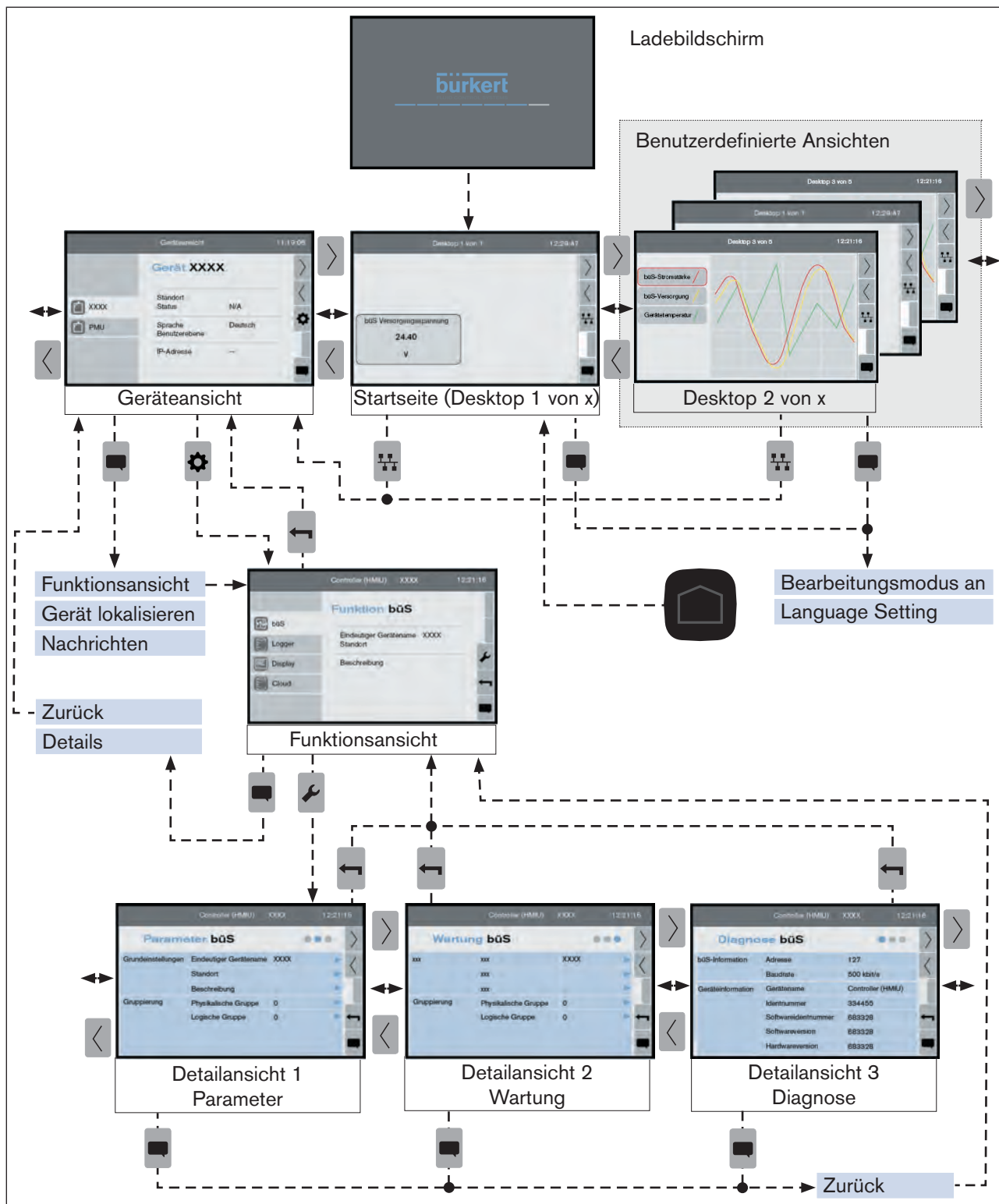


Bild 3: Bedienstruktur

Hier wäre vielleicht noch eine Kurzbeschreibung ganz gut:

Die Bedienung besteht aus 3 Ebenen mit steigenden Detaillierungsgrad.

In der ersten Ebene wird über die Pfeiltasten am rechten Displayrand zwischen den einzelnen Desktops gewechselt. Der Desktop Geräteansicht ist vordefiniert, weitere kann der Anwender hinzufügen.

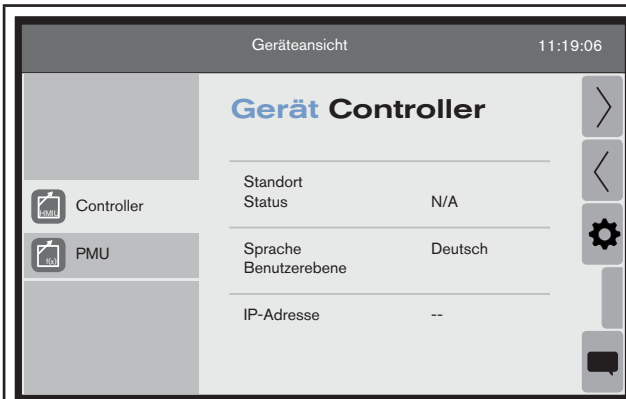
Über die Geräteansicht wird von einem gewählten Gerät in dessen Funktionsansicht gewechselt. Für jede Gerätefunktion stehen nun wieder drei Ansichten zur Verfügung, welche die Gerätewerte zur gewählten Funktion anzeigen, sortiert nach Parameter, Wartung und Diagnose.

Umfangreichere Einstellungen werden über Eingabeassistenten (übergelagerte Dialoge) getätigt.

4.2.2 Beschreibung der Ansichten

	<p>Ladebildschirm</p>
	<p>Startseite (Desktop 1 von x)</p> <p>Ansicht, die erscheint</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ nach Systemstart ▪ nach Drücken der Taste ▪ nach einer einstellbaren Zeitspanne <p>Ansicht für Werte-Widgets oder Graph-Widget.</p>
	<p>Desktop x von x - Benutzerdefinierte Ansicht für Werte-Widgets</p> <p>Ansicht zur freien Gestaltung durch den Anwender.</p> <p>Mögliche Elemente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Prozesswerte ▪ Grafik <p>Weitere benutzerdefinierte Ansichten für Werte-Widgets können durch den Anwender erstellt werden.</p>
	<p>Desktop x von x - Benutzerdefinierte Ansicht für Graph-Widget</p> <p>Ansicht zur Darstellung von Prozesswerten in Graphen.</p> <p>Weitere benutzdefinierte Ansichten für Graph-Widget können durch den Anwender erstellt werden.</p>

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

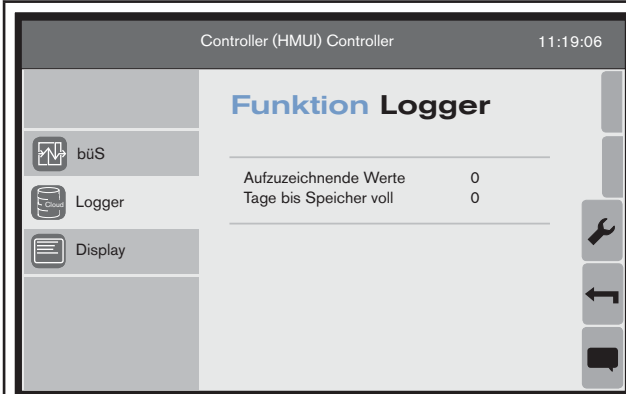


Geräteansicht

Im Navigationsbereich werden die angeschlossenen Geräte angezeigt und können ausgewählt werden.

Im Anwendungsbereich sind die Daten des ausgewählten Geräts dargestellt:


- Standort
- Prozesswerte



Funktionsansicht

Im Navigationsbereich werden die Funktionen des in der Geräteansicht gewählten Geräts angezeigt und können ausgewählt werden.

Im Anwendungsbereich sind die Daten der ausgewählten Funktion dargestellt.

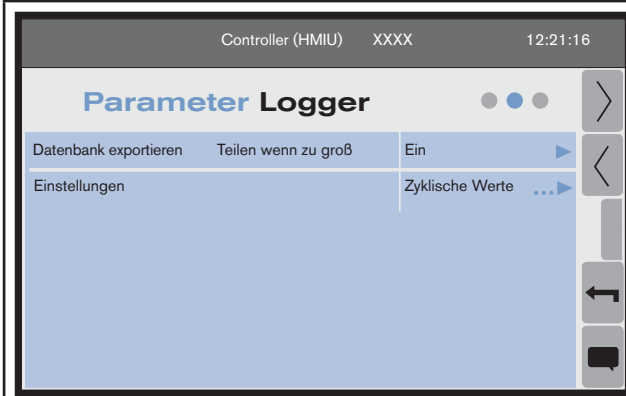
Über die Schaltfläche  erfolgt ein Wechsel in die Detailansicht 2 - Parameter, in der Daten verändert werden können.



Detailansicht 1 - Diagnose

Ansicht zur Darstellung von Daten.

Inhalt ist abhängig von der in der Funktionsansicht gewählten Funktion und in der Geräteansicht gewählten Gerät.



Detailansicht 2 - Parameter

Ansicht zur Darstellung und Einstellen von Daten.

Inhalt ist abhängig von der in der Funktionsansicht gewählten Funktion und in der Geräteansicht gewählten Gerät.

	<p>Detailansicht 3 - Wartung</p> <p>Ansicht zur Darstellung und Einstellen von ergänzenden Daten und Befehlen.</p> <p>Inhalt ist abhängig von der in der Funktionsansicht gewählten Funktion und in der Geräteansicht gewählten Gerät.</p>
--	---

Tabelle 3: Beschreibung der Ansichten

<p>Ansichten zur Eingabe / Eingabeassistent</p>	
	<p>Ansicht Eingabemaske</p> <p>Ansicht zur Eingabe von Texten oder Werten.</p>
	<p>Ansicht Eingabeassistent</p> <p>Ansicht mit Eingangehilfe für den Anwender.</p>

Tabelle 4: Ansichten Eingabemaske / Eingabeassistent

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

Eine detaillierte Beschreibung der Ansichten finden Sie im entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.


4.2.3 Beschreibung der Schaltflächen

Schaltfläche	Befehl / Beschreibung
	Ansicht wechseln Desktop 1 von x → (Desktop 2 von x -... →) Geräteansicht → Desktop 1 von x Diagnose → Parameter → Wartung → Diagnose Nur in Desktopansichten, Geräteansicht und Detailansichten vorhanden.
	Ansicht wechseln Desktop 1 von x → Geräteansicht → (Desktop 2 von x -... →) Desktop 1 von x Diagnose → Parameter → Wartung → Diagnose Nur in Desktopansichten, Geräteansicht und Detailansichten vorhanden.
	Wechsel auf Geräteansicht Nur in Desktop 1 und Benutzerdefinierte Ansichten vorhanden.
	Wechsel auf Funktionsansicht Nur in Geräteansicht vorhanden.
	Menü öffnen
	Wechsel auf Detailansicht 2 - Parameter Nur in Funktionsansicht vorhanden.
	Zurück
	Abbrechen und Verlassen.
	Änderungen übernehmen (sichern). Eingabemaske, Optionsfeld bleibt. Hinweis: Wird eine Eingabemaske anschließend mit Abbrechen verlassen, bleibt eine übernommene Änderung erhalten.
	Speichern und Verlassen.

Tabelle 5: Beschreibung Schaltflächen


5 DESKTOPANSICHT

Desktopansichten können durch den Anwender mit Objekten (Werte, Grafiken oder Graphen) gestaltet werden.

- Der Desktop 1 von x ist die Startseite nach dem Einschalten.
- Weitere Desktopansichten (benutzerdefinierte Ansichten) können durch den Anwender erstellt werden.
- Durch ca. 1s langes Drücken der -Taste erfolgt der Wechsel auf die Startseite (Desktop 1 von x).

Es gibt zwei Typen als Desktopansicht.

- Desktopansicht für Werte-Widgets zur Gestaltung mit Werten und Grafiken
- Desktopansicht für Graph-Widget zur Darstellung von Prozesswerten als Graphen

 Desktop für Werte-Widgets gestalten, siehe „9.3 Desktop gestalten - Werte-Widgets“ auf Seite 66.
Desktop für Graph-Widget gestalten, siehe „9.4 Desktop gestalten - Graph-Widget“ auf Seite 71
Desktop hinzufügen / entfernen, siehe „9.5 Desktop hinzufügen / entfernen“ auf Seite 73.
Sprache einstellen, siehe „9.1 Sprache einstellen“ auf Seite 64.

5.1 Desktopansicht für Werte-Widgets



Bild 4: Desktopansicht für Werte-Widget (Beispiel)

Mögliche Aktionen:

- Wechsel auf Desktop 1 von x, Geräteansicht oder benutzerdefinierte Ansichten (wenn vorhanden).
- Desktop gestalten mit Objekten (Werte oder Grafiken) oder Darstellung ändern.
- Desktop hinzufügen / entfernen (benutzerdefinierte Ansichten)
- Sprache einstellen.

5.2 Desktopansicht für Graph-Widget

Die Desktopansicht für Graphen zeigt durch den Anwender ausgewählte Prozesswerte.

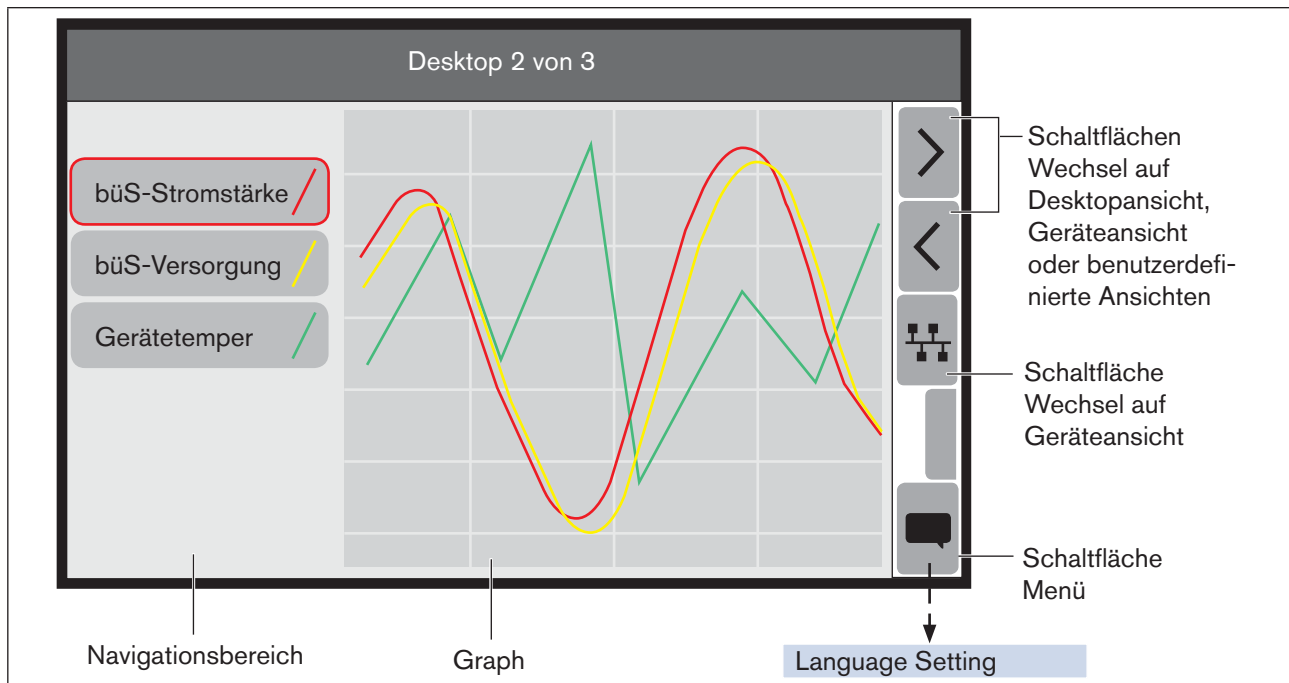


Bild 5: Graphansicht (Beispiel)

Mögliche Aktionen:

- Wechsel auf Desktop 1 von x, Geräteansicht oder benutzerdefinierten Ansichten (wenn vorhanden).
- Der im Navigationsbereich gewählte Graph erscheint im Vordergrund.
- Desktop gestalten mit Graphen.
- Desktop hinzufügen / entfernen (benutzerdefinierte Ansichten)
- Sprache einstellen.

! Desktopansichten für Graph-Widget können nach Einstellung der Graphen nicht mehr verändert werden (nur gelöscht).

6 GERÄTEANSICHT

Die Geräteansicht zeigt eine Übersicht der angeschlossenen Geräte.

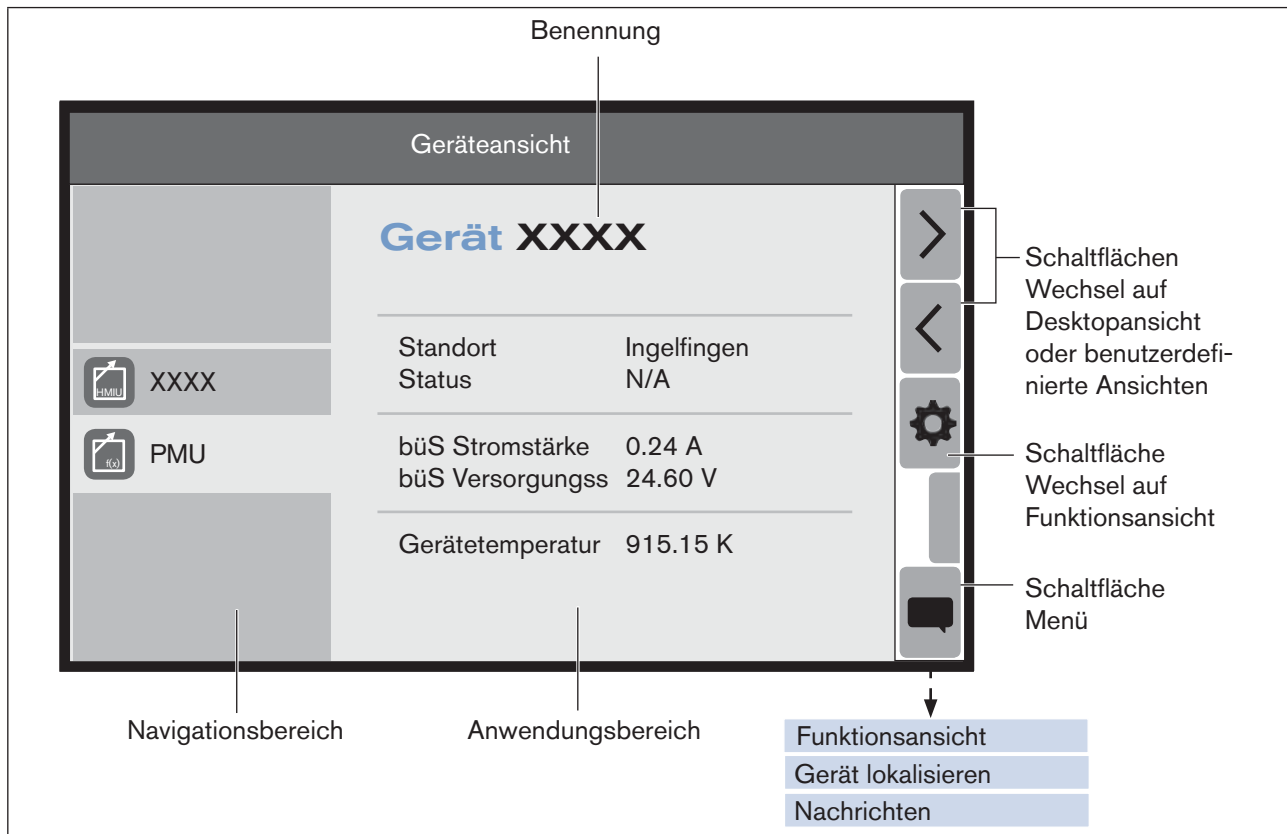


Bild 6: Geräteansicht (Beispiel)

Im Navigationsbereich können die Geräte ausgewählt werden. Im Anwendungsbereich werden dann Standort und Prozessdaten angezeigt.

Mögliche Aktionen:

- Wechsel auf Desktop 1 oder benutzerdefinierte Ansichten (wenn vorhanden).
- Angeschlossene Geräte im Navigationsbereich auswählen und die zugehörigen Daten im Anwendungsbereich anzeigen lassen.
- Auf die Funktionsansicht des ausgewählten Geräts wechseln.
- Ausgewähltes Gerät lokalisieren (LED-Anzeige an Gerät).
- Fehlermeldungen anzeigen (Nachrichten).



Gerät lokalisieren, siehe [„9.2 Gerät lokalisieren“](#) auf Seite 65.

Fehlermeldungen, siehe [„10 Fehlermeldungen“](#) auf Seite 75.

7 FUNKTIONSANSICHT

Die Funktionsansicht zeigt im Navigationsbereich die Funktionen des zuvor in der Geräteansicht ausgewählten Geräts.

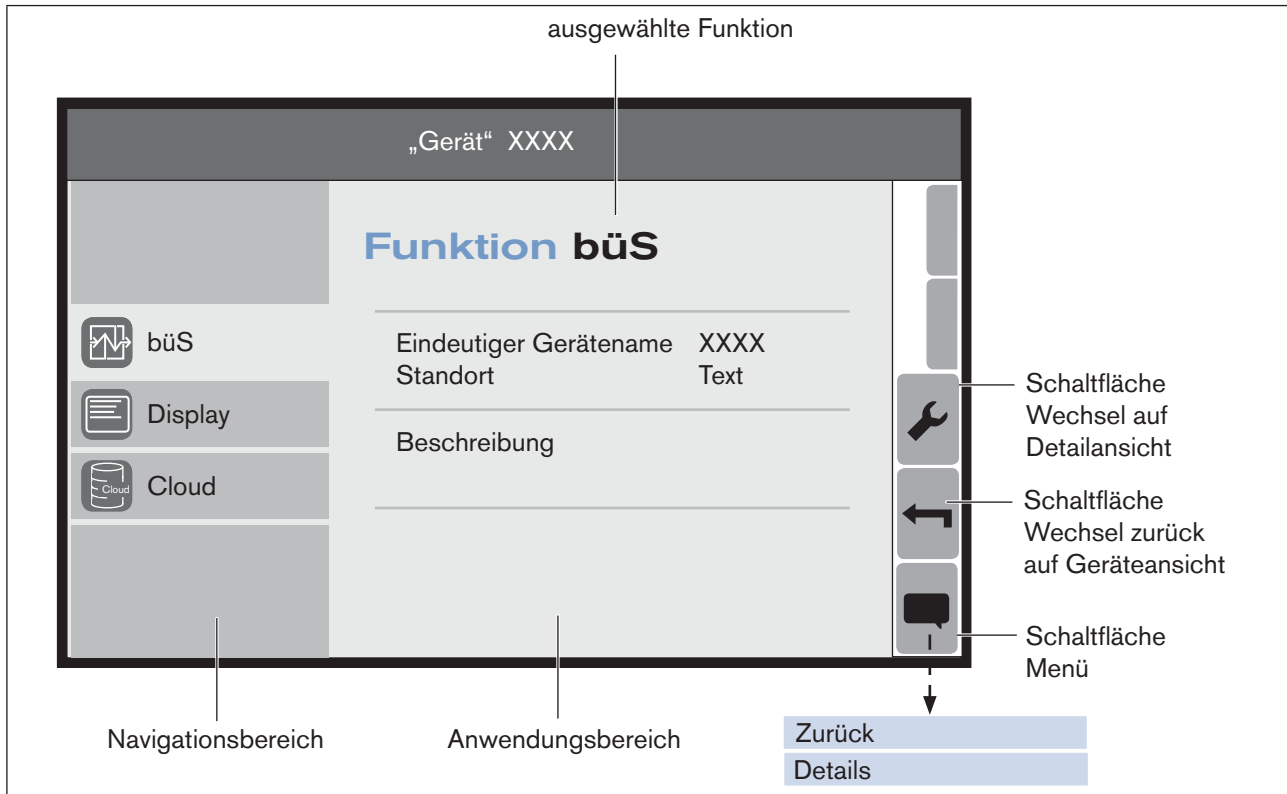


Bild 7: Funktionsansicht (Beispiel)

Im Navigationsbereich können die Funktionen ausgewählt werden. Im Anwendungsbereich werden dann die zugehörigen Daten angezeigt.

Mögliche Aktionen:

- Funktion im Navigationsbereich auswählen und die zugehörigen Daten im Anwendungsbereich anzeigen lassen.
- Auf die Detailansicht 2 - Parameter der ausgewählten Funktion wechseln und Einstellungen vornehmen.
- Wechsel zurück auf die Geräteansicht.

8 DETAILANSICHTEN

In den Detailansichten werden Informationen und Einstellungen zum ausgewählten Gerät (Geräteansicht) und ausgewählten Funktion (Funktionsansicht) angezeigt.

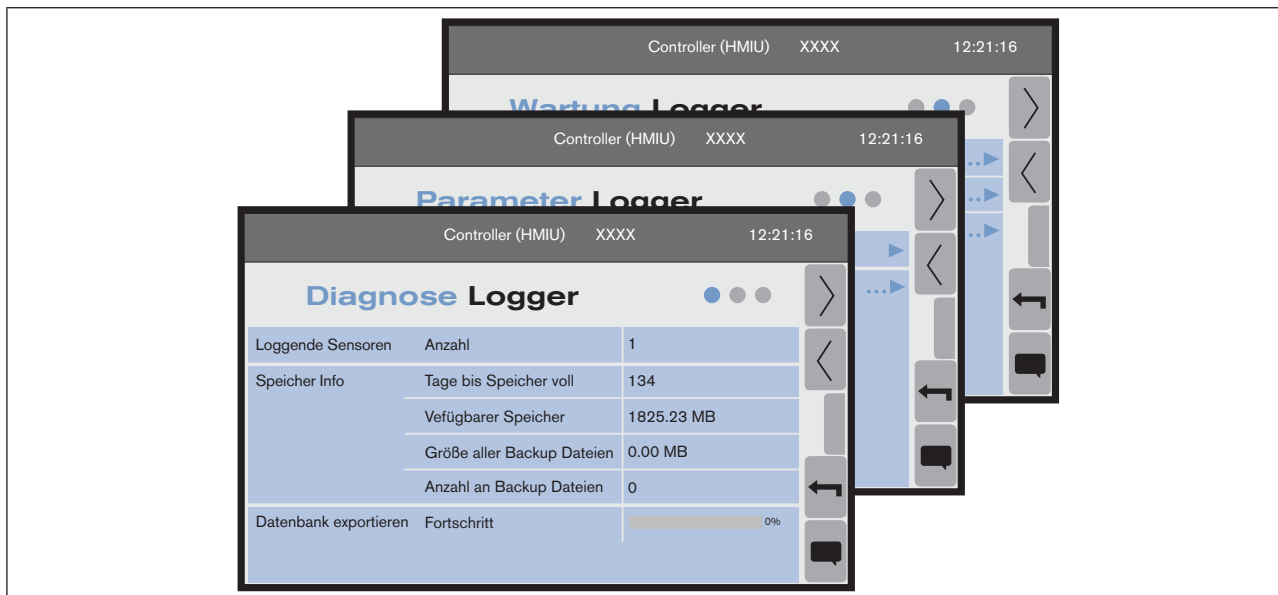


Bild 8: Funktionsansicht (Beispiel)

Können Einstellungen durch den Benutzer verändert werden, sind diese durch folgende Symbole gekennzeichnet:

Symbol	Befehl / Beschreibung
	Öffnet Eingabemaske.
	Öffnet Eingabeassistent.

Vorhandene Detailansichten:

- Detailansicht 1 - Diagnose Informationen, Einstellungen und Werte
- Detailansicht 2 - Parameter Einstellungen, die verändert werden können
- Detailansicht 3 - Wartung Ergänzende Einstellungen und Befehle

8.1 Detailansicht 1 - Diagnose

Die Detailansicht Diagnose zeigt Informationen, Einstellungen oder Werte zum ausgewählten Gerät, z. B. Businformationen, Geräteinformationen oder Statusinformationen.

Hier kann der Anwender keine Einstellungen vornehmen.

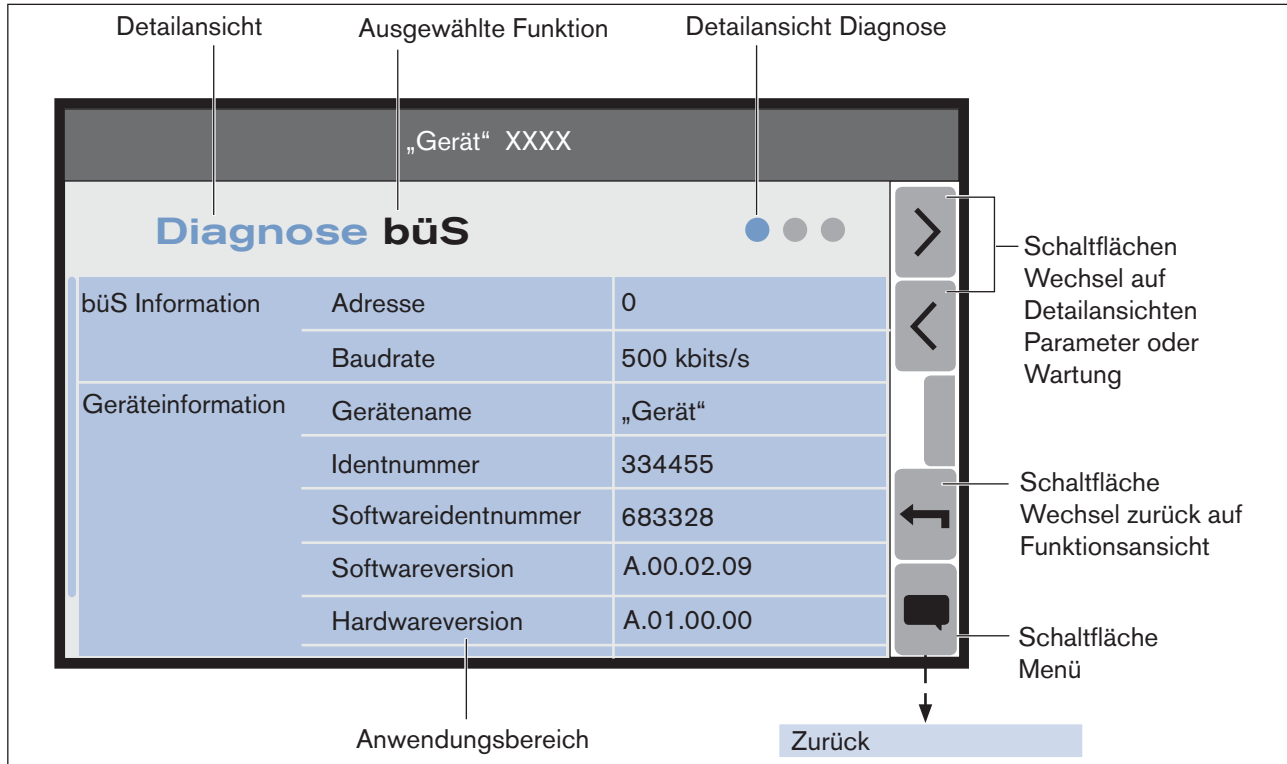


Bild 9: Detailansicht 1 - Diagnose (Beispiel)

Mögliche Aktionen:

- Anzeige von Informationen.
- Wechsel auf Detailansicht Parameter oder Wartung.
- Wechsel zurück auf Funktionsansicht.



Der Inhalt der Ansicht ist abhängig von der in der Geräteansicht gewählten Gerät und in der Funktionsansicht gewählten Funktion.



Eine detaillierte Beschreibung der Ansicht finden Sie in der jeweiligen Bedienungsanleitung der angeschlossenen Geräte.

8.2 Detailansicht 2 - Parameter

Die Detailansicht Parameter zeigt Einstellungen zum ausgewählten Gerät. Die Einstellungen können über Eingabemasken oder Eingabeassistenten durch den Anwender verändert werden.

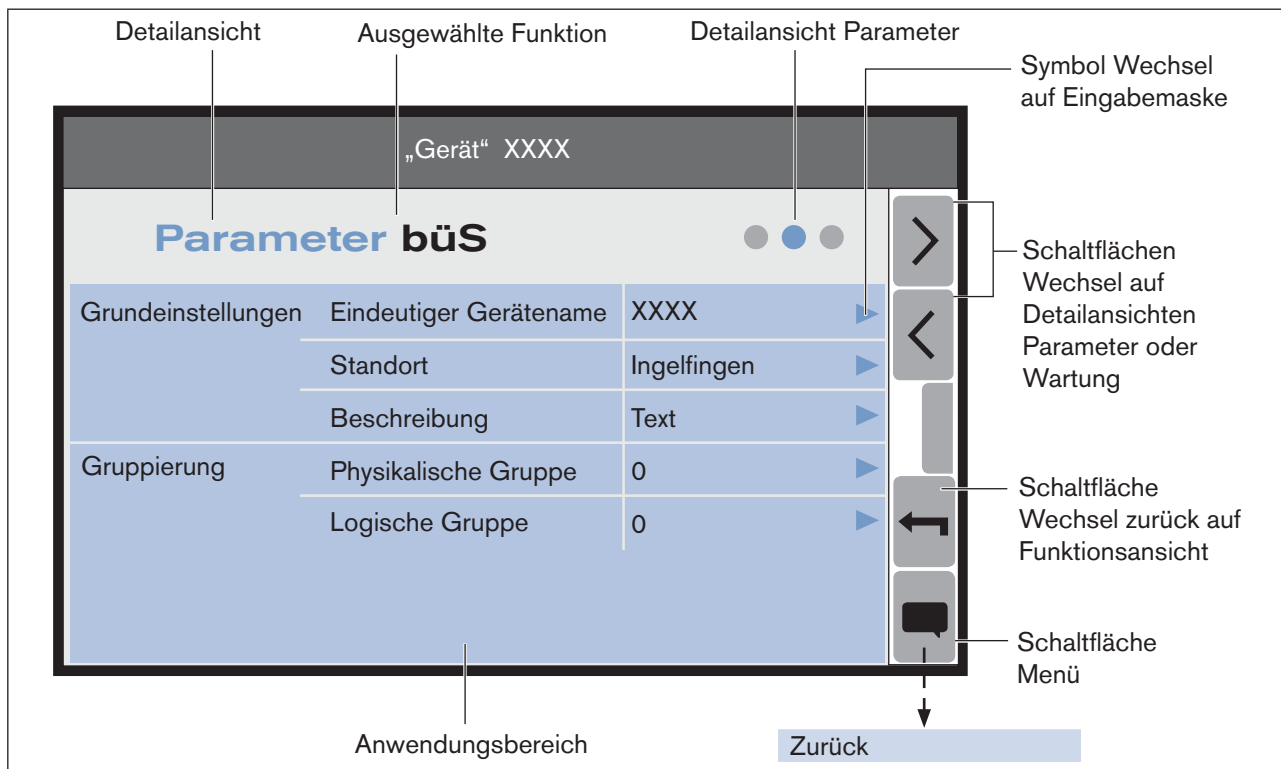


Bild 10: Detailansicht 2 - Parameter (Beispiel)

Mögliche Aktionen:

- Anzeige eingestellter Werte.
- Einstellungen vornehmen (über Eingabemaske oder Eingabeassistent).
- Wechsel auf Detailansicht Parameter oder Wartung.
- Wechsel zurück auf Funktionsansicht.



Der Inhalt der Ansicht ist abhängig von der in der Geräteansicht gewählten Gerät und in der Funktionsansicht gewählten Funktion.



Eine detaillierte Beschreibung der Ansicht und der nötigen Einstellungen finden Sie in der jeweiligen Bedienungsanleitung der angeschlossenen Geräte.

8.3 Detailansicht 3 - Wartung

Die Detailansicht Wartung zeigt ergänzende Einstellungen und Befehle zum ausgewählten Gerät. Die Einstellungen oder Befehle können über Eingabemasken und Eingabeassistenten durch den Anwender verändert oder ausgeführt werden.

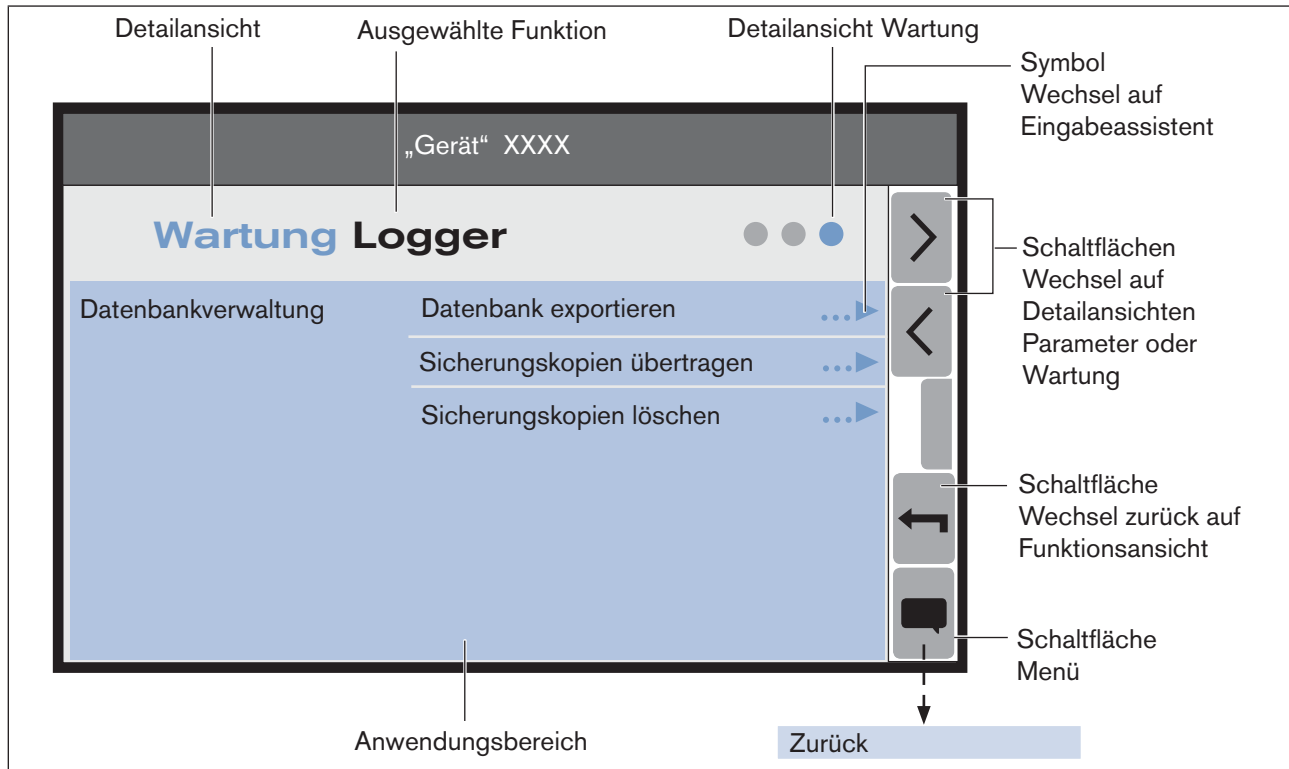


Bild 11: Detailansicht 3 - Wartung (Beispiel)

Mögliche Aktionen:

- Einstellungen vornehmen (über Eingabemaske oder Eingabeassistent).
- Befehle ausführen (über Eingabeassistenten).
- Wechsel auf Detailansicht Parameter oder Wartung.
- Wechsel zurück auf Funktionsansicht.



Der Inhalt der Ansicht ist abhängig von der in der Geräteansicht gewählten Gerät und in der Funktionsansicht gewählten Funktion.








Eine detaillierte Beschreibung der Ansicht und der nötigen Einstellungen finden Sie in der jeweiligen Bedienungsanleitung der angeschlossenen Geräte.

9 EINSTELLEN UND BEDIENEN

Einstellungen zu den angeschlossenen Geräten können durch den Anwender in den Detailansichten der ausgewählten Funktionen vorgenommen werden.



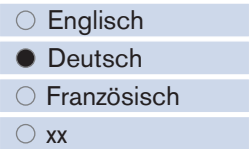


Vorgehensweise zum Wechsel in die Detailansichten:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
<p>→ Auf Geräteansicht wechseln.</p> <p>→ Im Navigationsbereich Gerät auswählen.</p>	
	<p>» Im Anwendungsbereich werden der Standort und die wichtigsten Prozessdaten dargestellt.</p>
 <p>oder</p>  <p>Funktionsansicht</p> <p>xx</p> <p>xx</p> <p>xx</p>	<p>In Funktionsansicht wechseln.</p>
	<p>» Das Display befindet sich auf der Funktionsansicht des Geräts.</p>
	<p>→ Im Navigationsbereich Funktion auswählen.</p>
	<p>» Im Anwendungsbereich werden die Daten der ausgewählten Funktion dargestellt.</p>
 <p>oder</p> <p>Details</p> <p>xx</p>	<p>In Detailansicht wechseln.</p>
	<p>» Das Display befindet sich auf der Detailansicht 2 - <i>Parameter</i> der ausgewählten Funktion.</p>
 	<p>Wechsel der Ansichten Diagnose - Parameter - Wartung.</p>
	<p>→ Einstellungen anzeigen und / oder ändern.</p>

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

9.1 Sprache einstellen

Die Sprache am Touchscreen kann in Desktop 1 oder benutzerdefinierten Ansichten (wenn vorhanden) eingestellt werden.

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Der Touchscreen muss sich auf einem Desktop 1 oder einer benutzerdefinierten Ansicht befinden.
	Spracheinstellung auswählen.
	Sprache auswählen.
	Speichern und zurück.
	Die gewünschte Sprache ist eingestellt. Der Touchscreen befindet sich auf der Ausgangsansicht.

 Die Sprache kann auch in der Funktion Display des Controller-Modul Typ ME25 geändert werden..

9.2 Gerät lokalisieren

Mit diesem Befehl kann der Anwender sich das im Navigationsbereich ausgewählte Gerät durch eine blinkende LED (am Gerät) anzeigen lassen.

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Der Touchscreen muss sich auf der Geräteansicht befinden.
→ Gerät im Navigationsbereich auswählen.	
	Befehl auswählen.
	Am ausgewählten Gerät blinkt die LED für den Gerätezustand ca. XX min.


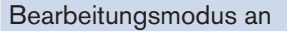
9.3 Desktop gestalten - Werte-Widgets

9.3.1 Objekte hinzufügen, ändern oder löschen



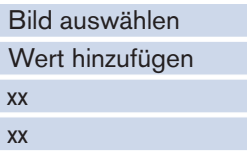
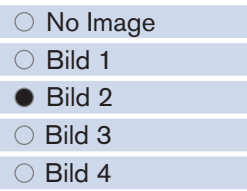



Vorgehensweise:


- Auf Desktopansicht Werte-Widgets wechseln.
- In Bearbeitungsmodus wechseln.
- Objekt hinzufügen (Wert oder Grafik) / Objekt ändern / Objekt löschen.
- Bearbeitungsmodus verlassen.

Wechsel in den Bearbeitungsmodus:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	→ Auf Desktopansicht wechseln.
	Menü öffnen.
	Bearbeitungsmodus aktivieren. » Der Anwendungsbereich hat einen roten Rahmen.
	» Bearbeitungsmodus ist aktiv.


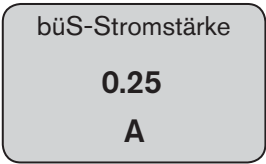

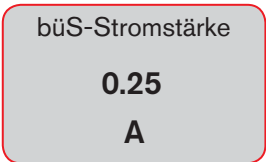

Objekt hinzufügen (Wert oder Grafik):

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Bearbeitungsmodus muss aktiv sein.
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.
 	Bild / Wert in Optionsfeld oder mit Eingabeassistent auswählen.
	Speichern und zurück zum Desktop. Bearbeitungsmodus bleibt aktiv.
	Objekt (Wert oder Grafik) ist auf dem Desktop hinzugefügt.


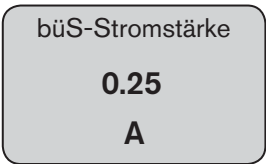


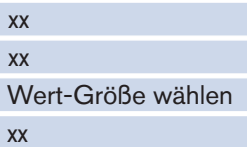



 Eine detaillierte Beschreibung der Schaltflächen siehe Kapitel „9.3.2 Beschreibung der Schaltflächen“ auf Seite 70.

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

Objekt verschieben:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
 Bearbeitungsmodus muss aktiv sein.	
	Objekt auf Touchscreen auswählen.  Objekt hat einen roten Rahmen.
	Anwender kann Objekt auf dem Touchscreen verschieben.
 Objekt ist positioniert.	

Darstellungsgröße Wert ändern:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
 Bearbeitungsmodus muss aktiv sein.	
	Wert auf Touchscreen auswählen.  Wert hat einen roten Rahmen.
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.
	Wert auswählen.
	Speichern und zurück zum Desktop.
 Darstellungsgröße Wert ist geändert.	

Objekt löschen:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Bearbeitungsmodus muss aktiv sein.
	Wert / Objekt auf Touchscreen auswählen. ➤ Wert / Objekt hat einen roten Rahmen.
	Menü öffnen
	Befehl auswählen.
➤ Der Touchscreen befindet sich auf der Desktopansicht. Objekt ist gelöscht.	

Bearbeitungsmodus verlassen:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen. Beim Verlassen des Bearbeitungsmodus über <i>Abbrechen</i> : Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
➤ Der Touchscreen befindet sich auf der Desktopansicht.	

oder:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
	Zurück zur Startseite (Desktop 1 von x).
➤ Der Touchscreen befindet sich auf Desktop 1.	

9.3.2 Beschreibung der Schaltflächen











Schaltfläche	Befehl / Beschreibung
	Speichern und Verlassen.
 Speichern und Verlassen	» Touchscreen springt zurück auf den Desktop (Bearbeitungsmodus aktiv). Änderungen bleiben erhalten.
	Abbrechen und Verlassen.
 Abbrechen	» Touchscreen springt zurück auf den Desktop (Bearbeitungsmodus aktiv). Nur gesicherte Änderungen bleiben erhalten.
	Änderungen übernehmen (sichern).
 Speichern	» Touchscreen bleibt auf den Eingabemaske oder Optionsfeld. Änderungen sind gesichert. Hinweis: Wird eine Eingabemaske anschließend mit Abbrechen verlassen, bleibt eine übernommene Änderung erhalten.
	Weiter im Eingabeassistent
	Zurück im Eingabeassistent
 Zurücksetzen	Änderungen zurücknehmen. » Touchscreen bleibt auf den Eingabemaske oder Optionsfeld. Einstellungen werden auf den letzten Punkt vor Speichern gesetzt.
	Abbrechen und Verlassen. » Touchscreen springt zurück auf die Startseite (Desktop 1 / Bearbeitungsmodus inaktiv). Nur gesicherte Änderungen bleiben erhalten.


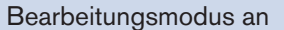
Tabelle 6: Beschreibung Schaltflächen

9.4 Desktop gestalten - Graph-Widget


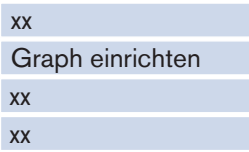

Vorgehensweise:

- Auf Desktopansicht Graph-Widget wechseln.
- In Bearbeitungsmodus wechseln.
- Einstellungen vornehmen.
- Bearbeitungsmodus verlassen.

Wechsel in den Bearbeitungsmodus:




Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
→ Auf Desktopansicht wechseln.	
	Menü öffnen.
	Bearbeitungsmodus aktivieren. ➤ Der Anwendungsbereich hat einen roten Rahmen.
➤ Bearbeitungsmodus ist aktiv.	

Graph einrichten:


Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
! Bearbeitungsmodus muss aktiv sein.	
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.
	Einstellungen mit Eingabeassistent auswählen.
➤ Darstellung Graph in Ansicht. Bearbeitungsmodus bleibt aktiv.	


MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017


Bearbeitungsmodus verlassen:

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Menü öffnen.
<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">xx</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">Speichern und Verlassen</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">Abbrechen</div>	Befehl auswählen.  Beim Verlassen des Bearbeitungsmodus über <i>Abbrechen</i> : Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
 Der Touchscreen befindet sich auf der Desktopansicht.	

oder:


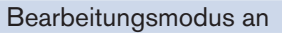

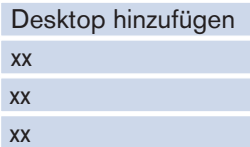


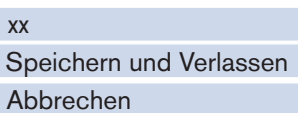

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
	Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
	Zurück zur Startseite (Desktop 1 von x).
 Der Touchscreen befindet sich auf Desktop 1 von x.	


 Desktopansichten für Graph-Widget können nach Einstellung der Graphen nicht mehr verändert werden (nur gelöscht).

 Eine detaillierte Beschreibung der Schaltflächen siehe Kapitel „[9.3.2 Beschreibung der Schaltflächen](#)“ auf [Seite 70](#).

9.5 Desktop hinzufügen / entfernen


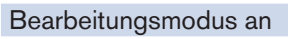

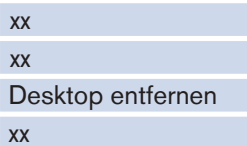

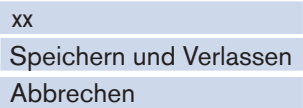

Desktop hinzufügen

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
→ Auf Desktopansicht wechseln.	
	Menü öffnen.
	Bearbeitungsmodus aktivieren. » Der Anwendungsbereich hat einen roten Rahmen.
» Bearbeitungsmodus ist aktiv.	
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.
	Desktoptyp <ul style="list-style-type: none"> ▪ Desktopansicht für Werte-Widgets oder ▪ Desktopansicht für Graph-Widget mit Eingabeassistent auswählen.
» Ein weiterer Desktop ist hinzugefügt.	
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.  Beim Verlassen des Bearbeitungsmodus über <i>Abbrechen</i> : Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
» Der Touchscreen befindet sich auf der hinzugefügten Desktopansicht.	

 Ein hinzugefügter Desktop wird immer an den letzten angefügt.

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

Desktop entfernen

Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
→ Auf zu entfernende Desktopansicht wechseln.	
	Menü öffnen.
	Bearbeitungsmodus aktivieren. » Der Anwendungsbereich hat einen roten Rahmen.
» Bearbeitungsmodus ist aktiv.	
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.
» Desktop ist entfernt.	
	Menü öffnen.
	Befehl auswählen.  Beim Verlassen des Bearbeitungsmodus über <i>Abbrechen</i> : Alle nicht gespeicherten Änderungen werden gelöscht.
» Der Touchscreen befindet sich auf der Desktopansicht.	

10 FEHLERMELDUNGEN

Für die Anzeige der Gerätezustände besitzt die Bedienoberfläche ein NAMUR-Leuchtelement, das die Farbe und den Status entsprechend NAMUR NE 107 wechselt.

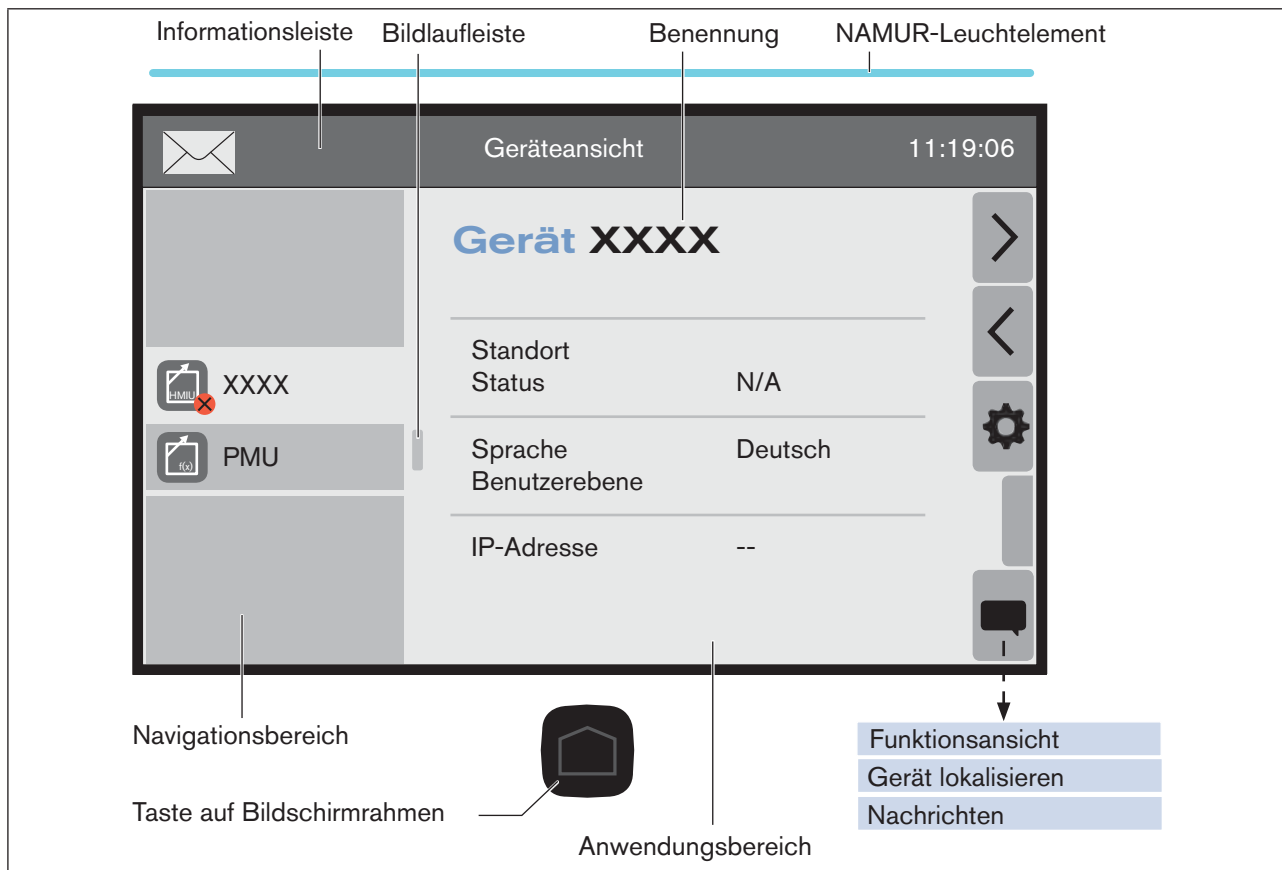


Bild 12: Geräteansicht Controller-Modul (Beispiel)

Liegt eine Fehlermeldung zu einem Gerät vor, erscheint in der Informationsleiste das Symbol und im Navigationsbereich wird das betroffene Gerät durch ein Symbol gekennzeichnet (z. B.).

Es werden die aktuell anstehenden Fehler der einzelnen Geräte angezeigt.

Das Namur-Leuchtelement zeigt den Zustand des Gesamtsystems an, d.h. aller über bÜS angeschlossenen Geräte.

Liegen mehrere Zustände des Gesamtsystems gleichzeitig vor, wird der Zustand mit der höchsten Priorität angezeigt. Die Priorität richtet sich nach der Schwere der Abweichung vom Standardbetrieb (rote LED = Fehler = höchste Priorität).

Anzeige in Anlehnung an (NE 107)		Beschreibung	Bedeutung
Farbe	Rot	Fehler	Funktionsstörung. Funktionalität nicht gewährleistet.
	Orange	Warnung	Umgebungs- oder Prozessbedingungen für das Gesamtsystem liegen außerhalb der zulässigen Bereiche. Eine Schädigung des Systems kann nicht ausgeschlossen werden.
	Gelb	Außerhalb der Spezifikation	Umgebungs- oder Prozessbedingungen für das System liegen außerhalb der zulässigen Bereiche. Datenblattwerte können nicht eingehalten werden.
	Blau	Wartung notwendig	System hat durch laufende Diagnose eine Abweichung detektiert und eine Korrektur vorgenommen. Funktionalität eingeschränkt.
	Grün	Diagnose aktiv	Funktionalität deaktiviert. Durchführung von Diagnosefunktionen.
	Weiß	Normaler Betrieb	System arbeitet innerhalb seiner Spezifikationen.

Tabelle 7: Zustand

Auf Nachrichtenliste wechseln:





Schaltfläche / Listenfeld betätigen	Befehl / Beschreibung
 oder auf Geräteansicht    Nachrichten	Auf Nachrichtenliste wechseln.
<p>➤ Der Touchscreen befindet sich auf der Nachrichtenliste.</p>	



Bild 13: Nachrichtenliste (Beispiel)

Sind mehrere Geräte betroffen, können diese im Navigationsbereich ausgewählt werden.

Fehlerarten

Fehler

Fehler, die der Anwender bestätigen muss

MAN 1000239746 DE Version: - Status: RL (released | freigegeben) printed: 22.09.2017

11 GLOSSAR

Graph	Name der Darstellungsart im Anwendungsbereich. Die zyklischen Werte eines Geräts/Produkts können als Kurve in einem Koordinatensystem dargestellt werden.
Graphen	Grafische Darstellung von zyklischen Werten eines Geräts/Produkts in einem Koordinatensystem.

Tabella 8: Glossar

